

NICOLÒ PLEBANI

Software Developer

nicoloplebani@proton.me www.nicoloplebani.xyz xn1c0
+39 346 311 6428 Bergamo, IT



ESPERIENZA

Artigiano Imprenditore

NicoLab

Ottobre 2023 - Gennaio 2024 Chiuduno, IT

Impresa individuale di artigianato di accessori moda. Stima di fattibilità e costo delle lavorazioni da eseguire. Questa esperienza ha rafforzato il mio desiderio di abbandonare il settore ed intraprendere una carriera basata sull'informatica e sulla programmazione.

Valutazione Organizzazione

Artigiano Apprendista

Giosmalt

Gennaio 2020 - Maggio 2023 Chiuduno, IT

Artigiano nell'azienda di famiglia nel settore degli accessori moda. Svolta sia lavorazione artigianale che di gestione della amministrativa dell'impresa. In questo periodo ho raffinato il lavoro sotto pressione per il rispetto delle consegne, ed ho imparato l'importanza della gestione delle risorse.

Amministrazione Lavoro a catena Gestione magazzino

Stagista informatico

Italtrans

Giugno 2018 - Agosto 2018 Calcinatese, IT

Stagista presso il reparto informatico, con esperienza completa nel settore. Svolte mansioni di supporto tecnico, gestione di rete e correzioni di codice e flusso dati.

Supporto Industria

Programmatore

Garmsafe

Novembre 2016 - Gennaio 2018 Bergamo, IT

Alternanza scuola lavoro dove ho migliorato le abilità nel lavoro di gruppo. Mi sono occupato dello sviluppo del codice per il funzionamento dei sensori ad ultrasuoni e della modellazione 3D di supporti per hardware.

Blender Arduino Comunicazione

PROGETTI

TrackOMatic

Università Bicocca

Novembre 2023 - Gennaio 2024 Milano, IT

- Analisi, progettazione e sviluppo di un'applicazione Android per la registrazione di attività di movimento.

IN UNA FRASE

"Una cosa deve essere fatta bene altrimenti è meglio non farla."

ABILITÀ

Meticoloso Leadership Pragmatico
Capacità di risolvere i problemi Senso critico
Gestione del tempo Risoluzione dei conflitti

C++ Kotlin Java OpenGL SDL
MySQL Lisp Lua Javascript Python

Git Conan CMake Org-mode

GNU Linux Raspberry Pi OS Windows

Android Studio Blender Godot Engine
EasyFatt Pacchetto Office

ISTRUZIONE

Laurea Informatica

Università Bicocca

Ottobre 2018 - In corso

Diploma Informatica

I.T.I.S. P. Paleocapa

Settembre 2013 - Giugno 2018

LINGUE

Italiano ●●●●●

Inglese ●●●●●

RICONOSCIMENTI



IFS 1° Posto

Premiato alla CamCom di Bergamo il progetto di IFS Garmsafe e il prodotto BlindStrip 2018

- L'obiettivo del progetto è fornire all'utente un'interfaccia semplice e intuitiva per la registrazione di attività di movimento e di ottimizzare la gestione della batteria del dispositivo mobile.
-  xn1c0/trackomatic

Progettazione

Jetpack Compose

Android

Enne 2D Engine

Personale

 2024 - In corso

 Bergamo, IT

- Progettazione e sviluppo di un game engine.
- Analisi e approfondimento dell'architettura di un game engine.
- Creazione di un framework ECS per gestire entità, componenti e sistemi.
- Organizzare gli oggetti di gioco in memoria tenendo conto delle prestazioni.
-  xn1c0/trackomatic

Game Engine

Design Patterns

Refactoring

TDD

NEL TEMPO LIBERO

- Escursionismo
- Calisthenics
- Sciare
- Scrivere